

# Sketchup

## Programme

- **Philosophie du logiciel.**
- **Configuration de l'environnement.**
  - Unité et précision de travail (métrique, anglo-saxonne, etc...).
  - Mode d'affichage : contours épais, traits tremblés, etc...
  - Mode de rendu : filaire, lignes cachés, solide, ou solide ombré.
- **Utilisation des calques.**
  - Création et gestion des calques.
- **Apprentissage des outils.**
  - Les outils de dessin 2D : ligne, rectangle, arc, cercle, etc...
  - Les outils de transformation 3D : extrusion, etc...
- **Déplacement et modification.**
  - Les fonctions de déplacement : rotation, translation, symétrie, etc...
  - Les fonctions de modification et de duplication
- **Utilisation des Composants.**
  - Créer un composant.
  - Modifier et mettre à jour un composant.
- **Utilisation des sections.**
  - Comment créer une coupe.
  - Afficher/masquer une coupe.
  - Modifier une coupe existante.
- **Import & export.**
  - Importation d'un fond de plan scanné ou vectoriel (DXF/DWG).
  - Exportation au format image (JPEG, TIFF) ou vectoriel (plan ou modèle).
- **Séquence animée.**
  - Comment créer une page.
  - Générer un diaporama.
- **Évaluation des connaissances acquises.**

Siège social :  
Le Thou CAO-16 Allée des Grives  
Les alouettes 2 - 01330 Villars les dombes  
Tél : 09 71275560 ou 0632650450